**TACTO Billes**

**CONTENU :**

* 3 plaques rectangulaires avec 12 trous
* Différentes billes aux textures et couleurs différentes (les billes « piquantes » sont rangées à part pour ne pas accrocher et abimer les billes « tissus »)
* Une boite de rangement
* Un sac de rangement en tissu

**BUT DU JEU :**

Mémoriser l'ordre exact des 12 billes ou, du moins, en mémoriser plus que son adversaire. Le jeu offre deux façons de jouer :

1. **Mode tactile :** Dans ce mode, les joueurs utilisent le toucher pour mémoriser l'enchaînement des textures des billes. Cela permet de travailler et d'améliorer la mémoire tactile.
2. **Mode couleurs :** Dans ce mode, les joueurs utilisent la vue pour mémoriser l'enchaînement des couleurs des billes. Cela permet de travailler et d'améliorer la mémoire visuelle.

Dans les deux cas, le but est de retenir l'ordre des billes aussi précisément que possible pour surpasser son adversaire.

**MISE EN PLACE DU JEU :**

Chaque joueur prend une plaque. La troisième plaque sert de témoin.

Pour préparer le jeu, les billes sélectionnées sont disposées sur chacune des plaques dans un ordre spécifique, mais identique pour les trois plaques. Pour ajuster la difficulté, le nombre de textures et leur séquence peuvent être modifiés.

**DEROULEMENT D’UNE PARTIE :**

Les joueurs ont 1 minute et 30 secondes pour mémoriser l'ordre des billes sur leur plaque, mais ce temps peut être ajusté. Ensuite, les billes sont placées dans la boite fournie et les joueurs doivent reconstituer la séquence. La troisième plaque sert de référence pour vérifier l'ordre. Le temps pour reconstituer peut aussi être limité !

Une fois que les joueurs ont recomposé leur ligne, il y a 2 façons de compter les points :

* Soit on découvre les billes une par une et le premier joueur à faire une erreur perd la partie ;
* Soit celui qui a le plus de billes aux bons emplacements remporte la partie.

**REMARQUE :**

Si une photo est prise pour enregistrer l'ordre des billes, alors trois personnes peuvent jouer.