**Cuisto Dingo- Accessible**

**RÈGLE DU JEU**

À partir de 4 ans.

Nombre minimum de joueurs : 2

**CONTENU :**

* 1 cochon cuistot
* 16 burgers (avec des chiffres en braille de 1 à 4 sous les burgers)
* 1 « dé-boîte »
* 1 sac de rangement

**BUT DU JEU :**

Faire avaler les burgers au cochon cuistot sans faire exploser sa ceinture.

**PREPARATION :**

Placer tous les burgers à côté du cochon.

Les placer de telle sorte que les numéros soient cachés.

Appuyer sur la tête du cochon pour faire dégonfler son ventre et rabattre ses bras. Refermer sa veste et sa ceinture.

**DEROULEMENT DE LA PARTIE :**

Le joueur le plus jeune secoue le « dé-boîte » :

* Si le « dé-boîte » indique un point en relief, le joueur pioche un burger et regarde le chiffre noté sous le burger. Le joueur devra alors appuyer sur la tête du cochon autant de fois que le numéro indiqué sur le burger.

Exemple : si c’est le chiffre 3, on appuie 3 fois sur la tête du cochon.

* Si le « dé-boîte » indique 2 points en relief, le joueur pioche 2 burgers. Le joueur devra appuyer sur la tête du cochon autant de fois que la somme obtenue.

Exemple : on obtient les chiffres 1 et 4 sous les burgers, il faudra donc appuyer 5 fois sur la tête du cochon.

* Si le « dé-boîte » n’indique rien (lisse), le joueur passe son tour.
* Si le « dé-boîte » indique une texture qui gratte, le joueur désigne un autre joueur qui jouera à sa place.

Puis c’est au joueur suivant (à sa gauche) de jouer.

Lorsque le cochon a englouti trop de burgers, son ventre a tellement gonflé que sa ceinture explose.

Le joueur qui a fait exploser la ceinture est éliminé. Les autres continuent à jouer. Le dernier à rester en jeu remporte la partie !